LES COMPÉTENCES DU JEUNE ARBITRE

	À L'ENTRAINEMENT	MOINS DE 9	MOINS DE 11	MOINS DE 13 DÉPARTEMENTAL	MOINS DE 15 DÉPARTEMENTAL
CARACTÉRISTIQUES DU JEU	travail en ateliers jeu à effectif réduit jeu à thème	le jeu de la GRAPPE jeu du **Porteur de balle** : But - Remise en jeu - Reprise de Dribble - ne pas courir avec la balle <u>pas de contact</u>	l'éclatement de la grappe et jeu vers l'avant Jeu du **Porteur de balle** : Marcher Empiètement	Jeu vers l'avant et autour d'une cible Jeu du **Porteur de balle** : 3 secondes Duel 1x1 (débordement) Jet de 7 m **Jeu du défenseur :** Joueur *en retard dans le duel* (jeu non toléré = sanction)	Jeu autour d'une cible Jeu du **Porteur de balle** et **du non porteur** : jeu <u>sans</u> ballon (*démarquage*) relation à 2 passeur-réceptionneur (*pivot - rentrée d'un joueur*) **Jeu du défenseur :** sanction adaptée à la faute *(échelle de sanctions)*
RÉPARTITION	j'arbitre en SOLO et/ou en BINÔME	j'arbitre en SOLO		j'arbitre en SOLO et je commence en BINÔME	j'arbitre en BINÔME
CE QU'ON ATTEND DU JEUNE ARBITRE	Je siffle, je prends une décision Je me fais comprendre *(sens du jeu, gestes, parole...*	Je siffle, je prends une décision Je me déplace à l'endroit de la faute Je me fais comprendre *(sens du jeu, parole...)*	Je siffle et j'indique la direction du jeu Je me déplace pour être au plus près du jeu J'utilise les gestes codifiés Je reconnais le jeu du porteur de balle	Je reconnais le jeu du défenseur et du porteur de balle (permis et non permis dans le duel Je siffle en prenant en compte le duel je me place et je me déplace pour aider mes prises de décisions je communique mes décisions avec les gestes codifiés je commence à protéger les joueurs je commence à me placer en binôme	Je trie les fautes, je laisse ou pas l'avantage Je commence à répartir les tâches du binôme (jeu sans ballon...) Je siffle et je sanctionne de façon cohérente et adaptée Je me place et me déplace pour être crédible Je commence à communiquer avec l'environnement *(image dégagée par l'arbitre, relation avec la table, l'entraîneur...)*

© F. GUIRAO / J. BRIOIS / G. ROYER – conception : Fanny Petit Van-Tornhout / CTA-24